

## **ACCOGLIENZA CLASSI PRIME**

### **A.S. 2009/10**

**09/09/2009 ore 9,30** gli alunni entrano in auditorium accompagnati dai genitori e accolti dalla dirigente per poi dirigersi nelle rispettive classi assegnate.

**10/09/2009** gli alunni verranno accompagnati dagli insegnanti e da quattro ragazzi di terza dello stesso corso (*i nominativi saranno indicati sul registro di classe*) a conoscere la nuova struttura scolastica che li accoglie secondo la seguente rotazione.

ORE 9,30    PRIMA A    incomincia il giro dal primo piano

PRIMA C    incomincia il giro dal piano terra

ORE 10,00    PRIMA B    incomincia il giro dal primo piano

PRIMA D    incomincia il giro dal piano terra

ORE 10,30    PRIMA E    incomincia il giro dal primo piano

PRIMA F    incomincia il giro dal piano terra

ORE 11,00    PRIMA G    incomincia il giro dal primo piano

PRIMA H    incomincia il giro dal piano terra

**11/09/2009** Celebrazione della Santa Messa con partecipazione facoltativa, per l'apertura dell' A.S.

**14/09/2009** tutti gli alunni delle classi prime si incontrano per giocare insieme. Alle ore 8,30 gli alunni verranno accompagnati in auditorium dall'insegnante che è in classe alla prima ora e da quattro alunni di terza dello stesso corso (*i nominativi saranno indicati sul registro di classe*), il cambio degli insegnanti avverrà in palestra oppure in auditorium.

Alle ore 9,00 giochi in palestra

CORSI A-B-C-D    corsa con i sacchi

CORSI E-F-G-H\_    rubabandiera    15'

CORSI E-F-G-H    corsa con i sacchi

CORSI A-B-C-D rubabandiera

CORSI A-B-E-F trasporto oggetto in testa a staffetta

CORSI C-D-G-H moscacieca

CORSI A-B-E-F moscacieca

CORSI C-D-G-H trasporto oggetto in testa a staffetta

Alla fine dei giochi consumano la merenda insieme e alle ORE 11,00 si recano in auditorium

Sempre accompagnati dagli insegnanti e dai compagni di terza per continuare a giocare insieme:

 GIOCHI LINGUISTICI

 REBUS

 TRA UNA PAGINA E L'ALTRA

 MUSICHERE

 GIOCHI MATEMATICI

Durante la mattinata, sarà proiettata in Auditorium una breve Presentazione di fotografie relative ad Attività didattiche ed Eventi del precedente A.S.

Alla fine dei giochi si designerà la classe vincitrice, con l'attribuzione di un punto per ogni gioco vinto e per ogni risposta esatta in caso di parità si propone un altro gioco, cui verrà consegnato il trofeo dalla classe II F che lo ha conquistato lo scorso anno.

La Commissione ACCOGLIENZA